|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| מס | נושא | תרגיל |  |
| 1 | בסיסי | הדפיסו לחלון את השם שלכן.ם |  |
| 2 | בסיסי | הקפיצו הודעה של ברוכים הבאים |  |
| 3 | בסיסי | הקפיצו הודעה של "האם את.ה משתמש רשום?" , שמרו את התשובה במשתנה. |  |
| 4 | בסיסי | הדפיסו לקונסול את התשובה. |  |
| 5 | בסיסי | הקפיצו הודעה של "האם את.ה מעל גיל 18?", שמרו את התשובה במשתנה. |  |
| 6 | בסיסי | אם המשתמש מעל 18 הדפיסו למסך שלום, אחרת הדפיסו למסך להתראות. |  |
| 7 | בסיסי | הדפיסו את השם של המשתמש למסך. |  |
| 8 | בסיסי | הקפיצו הודעה שמבקשת מהמשתמש גיל, שמרו את הגיל במשתנה. הדפיסו את הגיל של המשתמש למסך. |  |
| 9 | בסיסי | צרו את המחרוזת ISRAEL ל-console | js\_basic\_io\_simple |
| 10 | בסיסי | הדפיסו לקונסול את העיר שלכן.ם |  |
| 11 | בסיסי | צרו את את שמך הפרטי באנגלית ל-console |  |
| 12 | בסיסי | צרו מספר שלם ל-console |  |
| 13 | בסיסי | צרו מספר שלם ל-console חמש פעמים |  |
| 14 | בסיסי | הגדירו 4 משתנים והכנס אליהם ארבעה מספרים שלמים. יש להגדיר משתנה avg ולהכניס אליו את חישוב הממוצע.  יש להגדיר משתנה sum ולהכניס אליו את חישוב הסכום. יש להדפיס ל-console את הממוצע והסכום בעזרת המשתנים sum, avg. |  |
| 15 | בסיסי | הגדירו משתנים שמיצגים אורך ורוחב של מלבן בסנטימטר (מספרים שלמים) והדפס בעזרתם את השטח (אורך\*רוחב) ל-console |  |
| 16 | בסיסי | צרו תכנית אשר מגדירה שני משתנים num1, num2 עם ערכים. התכנית מחליפה בין הערכים. בדוק באמצעות הדפסה לפני ואחרי.  לדוגמא אם הערך של num1 לפני ההחלפה הוא 1, והערך של num2 לפני ההחלפה הוא 2, אז אחרי ההחלפה הערך של num1 יהיה 2 והערך ל-num2 יהיה 1 |  |
| 17 | בסיסי | למה משמשים האופרטורים בצד שמאל | #ERROR! |
| 18 | בסיסי | מה המשמעות של hoisting ב-JS |  |
| 19 | בסיסי | חזרו על תרגיל מספר 5 כאשר המידע מתקבל בעזרת prompt |  |
| 20 | בסיסי | חזרו על תרגיל מספר 6 כאשר המידע מתקבל בעזרת prompt |  |
| 21 | בסיסי | חזרו על תרגיל מספר 7 כאשר המידע מתקבל בעזרת prompt |  |
| 22 | משתנים וסוגיהם | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש שני מספרים למשתנים num1 , num2 ומדפיסה את המשתנים ל-console |  |
| 23 | משתנים וסוגיהם | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש שני מספרים למשתנים num1 , num2 ומדפיסה את המשתנים ל-console |  |
| 24 | משתנים וסוגיהם | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש מספר ממשי ומספר שלם ומדפיסה את המשתנים ל-console |  |
| 25 | משתנים וסוגיהם | צרו תכנית אשר מבצעת השמה של המחרוזת 'a' לתוך משתנה a1 והשמה של המחרוזת '1' לתוך משתנה a2, ואחר כך מדפיסה את המשתנים ל-console |  |
| 26 | משתנים וסוגיהם | צרו תכנית אשר מבצעת השמה של true למשתנה a מסוג bool ומדפיסה אותו ל-console |  |
| 27 | אופרטורים לוגיים | נתון משתנים a,b מסוג bool. עליכם לחשב את a&& b עבור המקרים הבאים:  א. a=true , b=true  ב. a=false , b=false  ג. a=true , b=false  ד. a=false , b=true |  |
| 28 | אופרטורים לוגיים | נתון משתנים a,b מסוג bool. עליכם לחשב את a || b עבור המקרים הבאים:  א. a=true , b=true  ב. a=false , b=false  ג. a=true , b=false  ד. a=false , b=true |  |
| 29 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש שלושה מספרים ממשים, מציבה את מכפלתם למשתנה mul ומדפיסה אותו ל-console.  לדוגמא עבור המספרים 2,3,4 התוצאה תהיה 2\*3\*4 (24) |  |
| 30 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש שני מספרים ממשים הראשון first והשני second.  התכנית מחשבת second % first ושמה את התוצאה בתוך משתנה result ומדפיסה אותו ל ל-console. בצע עבור מספר ראשון 7 ומספר שני 2 |  |
| 31 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש מספר שלם ומגדילה את ערכו ב1 בעזרת ++ ומדפיסה את התוצאה ל-console |  |
| 32 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש מספר שלם ומגדילה את ערכו פי 3 בעזרת אופרטור =\* . הדפס את המשתנה לאחר הפעולה ל-console |  |
| 33 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | צרו תכנית המקבלת רדיוס, מחשבת היקף ושטח ומדפיסה ל-console |  |
| 34 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש שלושה שחקנים: עבור כל שחקן היא קולטת מהמשתמש את שם השחקן וגיל השחקן (מספר שלם).  התכנית מדפיסה ל-console את שמות השחקנים ומדפיסה ל-console את הגיל הממוצע. |  |
| 35 | אופרטורים (השמה ומתמטיים) | חזרו על תרגיל 4 בלי להשתמש במשתנה ביניים |  |
| 36 | Precedence | רשום את המשפט הבא d = 4 + ++b בצורה אקויולנטית בעזרת שני משפטים וללא אופרטור ++, בדוק באמצעות מתן ערך ראשוני 4 ל-b והדפסת b,d בסוף |  |
| 37 | Precedence | רשום את המשפט הבא --d = 4 + b בצורה אקויולנטית בעזרת שני משפטים וללא אופרטור --, בדוק באמצעות מתן ערך ראשוני 4 ל-b והדפסת b,d בסוף |  |
| 38 | תנאים | צרו דף HTML אשר קולט מהמשתמש מספר למשתנה num, אם המספר גדול מ-10 אז רשום למסך "greater then 10" |  |
| 39 | תנאים | צרו דף HTML אשר קולט מהמשתמש מספר למשתנה num, אם המספר גדול מ-10 הוא רושם ל-console את "greater then 10",  אם הוא קטן מ-10 אז רושם "less then 10". יש להשתמש if else |  |
| 40 | תנאים | צרו דף HTML אשר קולט מהמשתמש מספר למשתנה num.  אם המספר גדול מ-10 אז רשום ל-console את "greater then 10", אם הוא קטן מ-10 אז רשום "less then 10" ואם שווה ל-10 אז רשום "equal to 10" |  |
| 41 | תנאים | צרו דף HTML אשר קולט מהמשתמש שני מספרים ומכניסה אותם למשתנים first , second.  הדף מדפיס ל-console איזה ערך גדול מבין השניים ואיזה ערך קטן. אם הערכים זהים אז רשום "values are equal" |  |
| 42 |  |  |  |
| 43 | לולאות while | צרו תכנית שמדפיסה את המספרים 2,1,....100 כל אחד בשורה |  |
| 44 | לולאות while | צרו תכנית שקולטת 5 מספרים מהמשתמש, מחשבת סכום וממוצע ומדפיסה למסך את הערכים שלהם. בצע בעזרת לולאה |  |
| 45 | לולאות while | צרו תוכנית שמדפיסה את כל המספרים השלמים הזוגיים מ2-50. |  |
| 46 | לולאות while | צרו תוכנית שמדפיסה את כל המספרים השלמים מ1-50 בקפיצות של 3 כלומר 1,4,7,... |  |
| 47 | לולאות while | צרו תוכנית המקבלת מהמשתמש מספר שלם ומחשבת עצרת. לדוגמא עבור 4 נקבל : 1\*2\*3\*4 כלומר 24 |  |
| 48 | לולאות while | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש חמישה מספרים ממשים ומחשבת את המנימום והמקסימום מבינהם ומדפיסה אותו.  אפשר להשתמש ב- Number.MAX\_SAFE\_INTEGER , Number.MIN\_SAFE\_INTEGER |  |
| 49 | לולאות for | חזרו על תרגילים 1-4 בלולאות while בעזרת לולאת for |  |
| 50 | לולאות do while | חזרו על תרגילים 1-6 בלולאות while בעזרת do while |  |
| 51 | לולאות | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש n ספרים ממשים חיוביים ומחשבת את המינימום והמקסימום מבינהם ומדפיסה אותו.  קליטת המספרים מסתימת כאשר המשתמש מכניס 0 או מספר שלילי ואז מדפיסים את המספר המקסימלי והמינימלי שחושב.  כדאי להשתמש ב-while , for או do while |  |
| 52 | לולאות | צרו תכנית אשר קולטת מהמשתמש מספר שלם מהמשתמש ומדפיסה את ספרותיו.  לדוגמא אם המשתמש הכניס 673, אז התכנית תדפיס 6 אחר כך 7 ואחר כך 3. כדאי להשתמש ב-while , for או do while |  |
| 53 | לולאות | צרו משחק אשר מגריל מספר שלם מ-0 עד 99. המשתמש מנחש והמשחק אומר לו אם הוא מעל או מתחת לניחוש הנכון.  בסיום מציג המשחק את מספר הניחושים והזמן הכולל. עליכם לבדוק איך אפשר לקבל מספר רנדומלי ב-JS ואיך לדאוג שהוא יהיה מספר שלם |  |
| 54 | לולאות | צרו תכנית שקולטת מהמשתמש אורך וגובה של מלבן ומדפיסה את המלבן בעזרת כוכביות.  לדוגמא עבור גובה של 3 ורוחב של 5 יודפס מה שמופיע בעמודה הבאה |  |
| 55 | לולאות | צרו תוכנית אשר קולטת מהמשתמש מספר שלם לתוך משתנה stars, התכנית מדפיסה משולש ישר זוית ושווה שוקים כשבכל צלע יש כוכביות על פי המשתנה stars. ראה ציור עמודה H |  |
| 56 | לולאה מקוננת | צרו תכנית שקולטת אורך וגובה של מלבן ומדפיסה את המלבן בעזרת כוכביות. לדוגמא עבור גובה של 3 ורוחב של 5 יודפס מה שמופיע בעמודה הבאה |  |
| 57 | לולאה מקוננת | צרו תוכנית אשר קולטת מספר שלם לתוך משתנה stars, התכנית מדפיסה משולש ישר זוית ושווה שוקים כשבכל צלע יש כוכביות על פי המשתנה stars.  ראה ציור עמודה H | לדוגמא עבור 3 ידפיס משמאל |
| 58 | לולאה מקוננת | צרו תכנית אשר משתמשת בלולאה מקוננת להדפסת לוח הכפל של 1 עד 10 |  |
| 59 | פונקציות | צרו פונקציה שמדפיסה hello world בצע שלוש קריאות מהדף |  |
| 60 |  |  |  |
| 61 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת שני מספרים שלמים ומחזירה מקסימום בעזרת return. בצע קריאה מהדף והדפס את הערך המתקבל |  |
| 62 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת שני מספרים ממשים ומחזירה את סכומם בעזרת return. בצע קריאה מהדף והדפס את הערך המתקבל |  |
| 63 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת מספר שלם חיובי num כארגומנט ומחשבת את הסכום 1+2+···+num ומחזירה אותו בעזרת return.  בדוק באמצעות קריאה מהדף והדפסת הערך המוחזר. לדוגמא עבור ארגומנט של 4 היא תחזיר 1+2+3+4 (10) |  |
| 64 | פונקציות | צרו פונקציה שמחליפה בין ערכים של שני משתנים מ scope חיצוני . יש להשתמש לבדוק באמצעות קריאה מהדף |  |
| 65 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת כארגומנט מספר שלם שמייצג את מספר הכוכביות בכל צלע ומדפיסה משולש ישר זוית שווה שוקיים. בהתאם. בדוק באמצעות קריאה לפונקציה מתוך הדף | **\*אתגר**  **לדוגמא אם הועבר המספר 4 אז יודפס -**  **\***  **\*\***  **\*\*\***  **\*\*\*\*** |
| 66 | פונקציות | צרו פונקציה שמדפיסה hello. בצע חמש קריאות מהדף. |  |
| 67 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת שני מספרים ממשיים ומחזירה מינימום בצע קריאה מהדף והדפס את הערך המתקבל |  |
| 68 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת שלושה מספרים ממשיים ומחזירה מינימום בצע קריאה מהדף והדפס את הערך המתקבל |  |
| 69 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת שלושה מספרים שלמים ומחזירה את הממוצע שלהם. בצע קריאה מהדף והדפס את הערך המתקבל. |  |
| 70 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת ארבעה מספרים ממשים כארגומנטים ומחזירה סכום . בדוק באמצעות קריאה מהדף |  |
| 71 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת שני מספרים שלמים כארגומנטים: base ,exponent ומחזירה base^component לדוגמא עבור base=2 וexponent=3 יוחזר 8 שזה 2 בחזקת 3 |  |
| 72 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת מספר שלם ומחזירה את סכום ספרותיו. לדוגמא, עבור 123 יוחזר 6: שזה 1+2+3 | **תרגיל אתגר** |
| 73 | פונקציות | צרו פונקציה המקבלת מספר איברים מסדרת פבונאצי ומדפיסה אותם. לדוגמא אם המספר שמתקבל הוא 3 אז יודפסו 3 איברים ראשונים קרי 2, 1,1 .  אם התקבל המספר 5 אז יודפסו 5 האיברים הראשונים קרי 5 ,3, 2, 1, 1. | **תרגיל אתגר** |
| 74 |  |  |  |
| 75 | מערכים | הגדירו מערך עם המספרים 5,3,7,8,11 חשבו את סכום האיברים והממוצע והדפס ל-console. יש לבצע באמצעות לולאה על המערך. |  |
| 76 | מערכים | הגדירו מערך עם חמישה שמות. הדפיס את השמות בכל שורה בלוג. |  |
| 77 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך מספרים שלמים ומספר שלם כארגומנטים.  הפונקציה בודקת אם המספר מופיע במערך, אם כן מוחזר true אחרת מוחזר false | לדוגמא אם המערך הוא [8 5 1] והארגומנט הוא 3 אז יוחזר false. אם הארגומנט הוא 5 אז יוחזר true |
| 78 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך ומחזירה את מספר האיברים במערך שהם זוגיים. |  |
| 79 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת שני מערכים של מספרים, ומעתיקה איברים ממערך אחד לשני רק אם המערכים בעלי אותו אורך.  החזירו true אם התבצע העתקה ו false אם לא. |  |
| 80 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים וממיינת אותם מהקטן לגדול.  כלומר במקום הראשון האיבר הכי קטן במקום האחרון האיבר הכי גדול וביניהם האיברים באותה לוגיקה | אתגר |
| 81 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומחזירה את המספר המקסימלי בו |  |
| 82 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומחזירה את האינדקס של המספר המינימלי. |  |
| 83 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומחזירה את סכום האיברים במערך. |  |
| 84 |  |  |  |
| 85 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומחזירה את המספר המקסימלי בו כפול המספר המינימלי. |  |
| 86 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומדפיסה את האינדקס של המספר הזוגי הגבוה ביותר ואת האיבר עצמו. |  |
| 87 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומחזירה את סכום האיברים האי-זוגיים במערך. |  |
| 88 |  |  |  |
| 89 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של שמות ושם בודד, ומחזירה מערך הכולל את השם בסוף. |  |
| 90 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של אימיילים ומייל בודד, ומחזירה מערך הכולל את המייל בהתחלה |  |
| 91 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומספר בודד, במידה והמספר זוגי היא מוסיפה אותו בהתחלה אחרת בסוף. |  |
| 92 |  |  |  |
| 93 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומספר בודד, במידה והמספר קיים היא מסירה אותו ואם לא היא מוסיפה אותו. |  |
| 94 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומספר בודד, במידה והמספר יותר גבוה מכל המספרים במערך היא מוסיפה אותו בהתחלה ואם לא היא מוסיפה אותו בסוף. |  |
| 95 | מערכים | כתבו פונקציה המקבלת מערך של מספרים ומספר בודד, במידה והמספר קטן מגודל המערך היא משתמשת במספר כדי להסיר. | לדוגמה, אם המספר הוא 3 היא מסירה מאינדקס 3. |
| 96 | מערכים ולולאות | אם סכום המשתנים גדול או שווה ל-13, הדפיסו "bar-mitzva", אם 12 הדפיסו "bat-mitzva", אחרת הדפיסו "kid". |  |
| 97 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה המקבלת גיל, שם פרטי, שם משפחה ומספר כארגומנטים, אם הגיל מעל 18 היא מדפיסה שם פרטי ושם משפחה מספר פעמים כפי שהתקבל, אחרת היא מדפיסה שם משפחה ושם פרטי פעם אחת. |  |
| 98 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה המדפיסה 1000 פעמים : javascript is not JAVA. |  |
| 99 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש שם ומספר. הדפיסו את השם כמספר הפעמים שהמשתמש הכניס. |  |
| 100 | מערכים ולולאות | קלטו מהמשתמש שם, אימייל וגיל. הדפיסו את הנתונים של המשתמש. |  |
| 101 | מערכים ולולאות | קלטו מספר מהשתמש. צרו לולאה שרצה כמספר הפעמים שהמשתמש הכניס. הלולאה מבקשת מהמשתמש שם, אם השם הוא השם שלכם היא מדפיסה |  |
| 102 | מערכים ולולאות | קלטו 2 מספרים מהמשתמש. צרו לולאה מקוננת שרצה לפי המספרים שקיבלתם מהמשתמש. הלולאה מדפיסה את המכפלה של I ו-J. |  |
| 103 | מערכים ולולאות | צרו מערך של 5 מספרים והדפיסו לקונסול באופן נפרד. |  |
| 104 | מערכים ולולאות | צרו מערך של 5 שמות והדפיסו לקונסול, באופן נפרד. |  |
| 105 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה שמאכלסת מערך ב-5 שמות מהמשתמש. |  |
| 106 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה שמאכלסת מערך של 7 מספרים, שקולטים מהמשתמש והדפיסו לקונסול, באופן נפרד, רק את המספרים האי-זוגיים. |  |
| 107 | מערכים ולולאות | צרו מערך אקראי של 6 מספרים ומילים. צרו לולאה שעוברת על המערך ומחליפה את המילים במילה "not\_number". |  |
| 108 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש מספר, מאכלסת ומחזירה מערך של 10 מספרים רק זוגיים. |  |
| 109 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש רוחב וגובה של מלבן וחשבו שטח והיקף, הניחו כי הקלט תקין. |  |
| 110 | מערכים ולולאות | צרו פונקציה הקולטת 3 מספרים מהמשתמש, אם המספרים הם בסדר יורד הדפיסו "סדר יורד", אם המספרים בסדר עולה הדפיסו "סדר עולה" במידה ואין סדר הדפיסו "אין סדר". |  |
| 111 | מערכים ולולאות | כתבו פונקציה אשר קולטת מספר מהמשתמש ומדפיסה את ספרותיו. לדוגמא, אם המשתמש הכניס 673, אז התכנית תדפיס 3 אח"כ 7, אח"כ 6 (לצורך עיגול לעטוף את המספר ב-parseInt). |  |
| 112 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ומדפיסה את התווים בשורות נפרדות. |  |
| 113 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ומחזירה סטרינג חדש שאחרי כל אות מופיעה האינדקס שלה. |  |
| 114 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ומחזירה סטרינג חדש כאשר כל תו במיקום הזוגי התחלף ל 2. |  |
| 115 | String | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש שם פרטי, אם השם מתחיל ב A היא מדפיסה לקונסול "hello" אחרת מדפיסה "bye". |  |
| 116 | String | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש שם משפחה, אם השם מסתיים ב E היא מחזירה "yes" אחרת היא מחזירה "no". |  |
| 117 | String | כתבו פונקציה ב-JS המקבלת מחרוזת ומחזירה uppercase שלה |  |
| 118 | String | כתבו פונקציה ב-JS המקבלת מחרוזת עם מספרים מופרדים בעזרת פסיק ומחזירה מערך של המספרים.  לדוגמא עבור "12,3,455" יוחזר מערך עם המספרים 12,3,455 |  |
| 119 | String | כתבו פונקציה ב-JS המקבלת מחרוזת של key:value מופרדים בעזרת פסיק. יש להחזיר את אורך מחרוזת value הארוכה ביותר.  לדוגמא עבור המחרוזת 7 (האורך של "krasney") |  |
| 120 | String | כתבו פונקציה עבור המחרוזת ב js\_string\_3\_b . הפונקציה מקבלת מחרוזת מקבלת key ומחזירה את הvalue שלו. לדוגמא עבור 'city' הפונקציה תחזיר 'haifa' |  |
| 121 | String | כתבו פונקציה עבור המחרוזת ב js\_string\_3\_b . הפונקציה מקבלת מחרוזת ומחזירה את האורך הכולל של כל הkey |  |
| 122 | String | כתבו פונקציה עבור המחרוזת ב js\_string\_3\_b . הפונקציה מקבלת מחרוזת ומחזירה את האורך הכולל של כל הvalue |  |
| 123 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ובמידה והוא ארוך מ5 תווים היא מחזירה "long" אחרת "short" |  |
| 124 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג, במידה והסטרינג מכיל את התו "a", היא מחזירה את המיקום של התו אחרת היא מחזירה את ההודעה "not found" |  |
| 125 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג, במידה והסטרינג מכיל את התו "r", היא מחזירה true אחרת היא מחזירה false |  |
| 126 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ותו, במידה והסטרינג מכיל את התו, היא מחזירה true אחרת היא מחזירה false |  |
| 127 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ותו, במידה והסטרינג מכיל את התו, היא מדפיסה את האינדקס בסטרינג מורכב אחרת היא מדפיסה הודעה שאין את התו בסטרינג. יש להשתמש ב-lastIndex |  |
| 128 | String | צרו פונקציה שמחזירה 3 תווים ראשונים של המילה "sayonara"  (substr) |  |
| 129 | String | צרו פונקציה שמחזירה 4 תווים מהתו "y" של המילה "sayonara" |  |
| 130 | String | צרו פונקציה שמחזירה את כל התווים מהתו "o" של המילה "sayonara" ועד הסוף |  |
| 131 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ואינדקס, במידה והאינדקס שקיבלנו יותר גדול מהאורך של הסטרינג, הפונקציה מחזירה הודעה שהאינדקס גדול מדי.  אם האינדקס תקין, הפונקציה מחזירה חלק מהסטרינג מהאינדקס ועד הסוף. |  |
| 132 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ואינדקס, במידה והאינדקס שקיבלנו יותר גדול מהאורך של הסטרינג, הפונקציה מחזירה הודעה שהאינדקס גדול מדי.  אם האינדקס תקין, הפונקציה מחזירה חלק מהסטרינג מהאינדקס עד 3 תווים. |  |
| 133 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ו-2 מספרים, הפונקציה מחזירה חלק מהסטרינג לפי המספרים, יש צורך לוודא שהמספרים תקינים. |  |
| 134 | String | צרו פונקציה שמחזירה 3 תווים ראשונים של המילה "sayonara"  (substring) |  |
| 135 | String | צרו פונקציה שמחזירה 4 תווים מהתו "y" של המילה "sayonara" |  |
| 136 | String | צרו פונקציה שמחזירה את כל התווים מהתו "o" של המילה "sayonara" ועד הסוף |  |
| 137 | String | צרו פונקציה המקבלת שם מלא מהמשתמש. הפונקציה מדפיסה כמה תווים יש בשם, האם יש רווח בשם ואת השם הפרטי ושם המשפחה בנפרד. |  |
| 138 | String | צרו פונקציה המקבלת 2 סטרינגים ומחזירה האם הסטרינגים זהים בלי קשר לגודל האותיות (toLowerCase) |  |
| 139 | String | צרו פונקציה המקבלת 2 סטרינגים ומחזירה האם הסטרינגים זהים בלי קשר לגודל האותיות (toUpperCase) |  |
| 140 | String | צרו פונקציה המקבלת שם פרטי ושם משפחה מהמשתמש. הפונקציה מדפיסה את השם הארוך יותר. |  |
| 141 | String | צרו פונקציה המקבלת שם פרטי ושם משפחה מהמשתמש.  הפונקציה מדפיסה האם השם הפרטי מכיל את התו 'a' , והאם שם המשפחה מכיל את הסטרינג 'api' |  |
| 142 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג, ובמידה והוא ארוך מ-5 תווים היא מחזירה "long" אחרת "short" |  |
| 143 | String | צרו פונקציה המקבלת שם של מדינה ובמידה והשם קצר מ-3 תווים היא מחזירה "yes" אחרת "no" |  |
| 144 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ותו, במידה והסטרינג ארוך מ-6 תווים היא מחזירה את הסטרינג אחרת היא מחזירה את המיקום של התו |  |
| 145 | String | צרו פונקציה המקבלת סטרינג ותו, במידה והסטרינג מכיל את התו, היא מחזירה את המיקום של התו אחרת היא מחזירה את הסטרינג |  |
| 146 | String | כתבו פונקציה המקבלת שם פרטי ושם משפחה ומחזירה מחרוזת בפורמט הבא :  האות הראשונה של השם הפרטי, נקודה, רווח ואת שם המשפחה באותיות גדולות. |  |
| 147 | String | כתבו פונקציה המקבלת 2 שמות משפחה ומחזירה את השם משפחה הארוך יותר ומדפיסה את השם המשפחה הקצר יותר באותיות קטנות |  |
| 148 | String | כתבו פונקציה המקבלת שם ותו, במידה והתו קיים בשם הפונקציה מחזירה את השם, אחרת היא מדפיסה הודעה מתאימה |  |
| 149 | String | צרו פונקציה המקבלת שם. אם השם מורכב ממילה אחת החזירו את השם כך שהאות הראשונה היא גדולה והשאר קטנות.  אם השם מורכב מ-2 מילים, החזירו מערך של 2 מילים. אם השם מורכב מ-3 מילים, הדפיסו את המידע בצורה יפה,  כאשר המילה הראשונה היא שם פרטי, שנייה היא שם אמצעי ומילה אחרונה היא שם משפחה. |  |
| 150 | Math | צרו פונקציה שמחזירה מספר רנדומלי בין 0 ל-10. |  |
| 151 | Math | צרו פונקציה המקבלת כארגומנט מספר ומחזירה מספר רנדומלי מאפס ועד למספר שהתקבל. |  |
| 152 | Math | צרו פונקציה המקבלת מספר מהמשתמש ומייצרת מספר רנדומלי בין 0 ל-10, אם המספר זהה מדפיסה הודעת הצלחה אחרת הודעת כישלון. |  |
| 153 | Math | צרו פונקציה שמאכלסת מערך של 10 איברים במספרים רנדומליים בין 0 ל-100. |  |
| 154 | Math | צרו פונקציה המקבלת מספר מהמשתמש ומייצרת מספר רנדומלי בין 0 ל-10, הפונקציה מחזירה את הגדול מביניהם. |  |
| 155 | Math | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש 5 מספרים ומדפיסה את הנמוך מביניהם. |  |
| 156 | Math | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש מספר ומייצרת מספר רנדומלי בין 0 ל- 100, אם המספר של המשתמש זוגי היא מחזירה את המספר הנמוך מביניהם אחרת את המספר הגבוה. |  |
| 157 | Math | צרו פונקציה שמייצרת מערך עם אורך רנדומלי בין 0 ל 364 וערכים רנדומליים בין 0 ל 873. |  |
| 158 | Math | צרו פונקציה המקבלת מערך ומייצרת אינדקס רנדומלי, הפונקציה מדפיסה איבר מהמערך על פי האינדקס הרנדומלי. |  |
| 159 | Math | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש שם, מייצרת אינדקס רנדומלי ומחליפה תו בשם לאות גדולה על פי האינדקס הרנדומלי. |  |
| 160 | Math | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש 2 שמות ו 2 גילים, מייצרת מספר רנדומלי, אם השמות מתחילים באותה אות היא מדפיסה את המספר הרנדומלי, אם השמות מסתיימים באותה אות היא מדפיסה הודעה עם האות, אחרת היא מדפיסה את הגילים. |  |
| 161 | Math | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש טקסט ומייצרת מספר רנדומלי בין 0 ל 5, הפונקציה מדפיסה חלק מהטקסט מההתחלה ועד המספר הרנדומלי. |  |
| 162 | Math | צרו פונקציה המקבלת מהמשתמש מספר ומייצרת מספר רנדומלי בין 0 ל למספר של המשתמש, אם המספר של המשתמש מתחלק ב 3, הפונקציה מדפיסה את המספר הרנדומלי על פי המספר הרנדומלי (כלומר אם המספר הוא 4 היא מדפיסה אותו 4 פעמים), אחרת היא מדפיסה את המכפלה של המספר הרנדומלי ופאי. |  |
| 163 | Date | צרו פונקציה שמדפיסה לקונסול את התאריך והשעה בעת הפעלתה. |  |
| 164 | Date | צרו פונקציה המקבלת תאריך כסטרינג ומדפיסה לקונסול אובייקט Date עם אותו תאריך שהתקבל בפונקציה. |  |
| 165 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטרינג ומדפיסה לקונסול אובייקט של Date. |  |
| 166 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטרינג ומחזירה את החודש. |  |
| 167 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטרינג ומחזירה את השעה. |  |
| 168 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטרינג ומחזירה את השנה. |  |
| 169 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטרינג ומחזירה את הדקות. |  |
| 170 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש 2 תאריכים כסטרינג ומחזירה את המוקדם מביניהם. |  |
| 171 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטריג ומחזירה את הגיל שלו. |  |
| 172 | Date | צרו פונקציה הקולטת מהמשתמש תאריך כסטרינג, אם המשתמש מעל 18 היא מדפיסה alert שהוא רשאי להיכנס אחרת מדפיסה הודעה שהמשתמש לא רשאי. |  |
| 173 | Date | צרו פונקציה שיוצרת אובייקט של Date ומדפיסה למסך את המיקום של המשתמש. |  |
| 174 | Date | צרו פונקציה שיוצרת תאריך רנדומלי בין 31/01/1990 ל 31/01/2022 ומדפיסה את התוצאה. |  |